

Танграм – семь хитроумных фигур

Рассказываем о самой древней и одной из самых популярных головоломок в истории!

История танграма. Танграм считается древней игрой, возникшей более 4000 лет назад. По легенде у одного человека выпала из рук и разбилась фарфоровая плитка. Получилось 7 частей, и расстроенный человек попытался поскорее сложить их снова в единое целое, но результатом стало появление разнообразных фигур. Занятие оказалось очень увлекательным, впоследствии оно превратилось в игру и нашло множество поклонников.



Танграм (от китайского «семь дощечек мастерства») состоит из семи плоских фигур, или танов. Их необходимо сложить определенным образом для получения более сложной фигуры, изображающей человека, животное, растение, предмет, цифру, букву и т.д. Условиями игры являются использование всех семи фигур танграма и отсутствие наложения между фигурами. Начинать сложение головоломки следует с нахождения местоположения самого большого треугольника.

Польза для развития

Головоломка помогает развивать мелкую моторику и пространственное воображение людям любого возраста. Но особенно его польза проявляется в

детском развитии. Благодаря простоте своей игровой механики танграм можно начинать осваивать довольно рано.

Этапы освоения танграма ребёнком

- Сначала потренируйтесь вместе с малышом складывать фигуры с двух-трех элементов. Например, попросите ребенка сложить квадрат из двух треугольников.

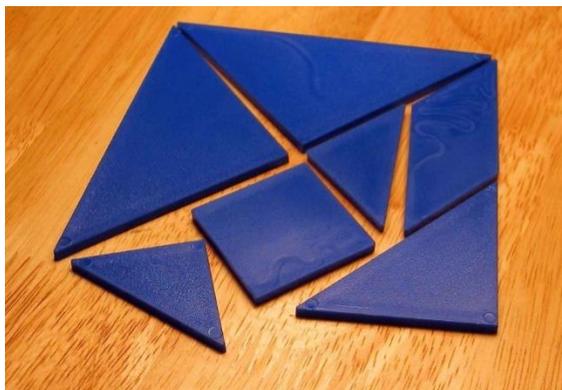
- Далее, можно перейти на складывание фигур по примерам, на которых четко видно расположение элементов.

- Теперь малыш может пробовать складывать фигуры, на изображении которых видно только внешний контур. Например, попробуйте сложить домик, лису или зайца.

- После освоения трех предыдущих этапов ребенок может включать свое воображение и придумывать собственные фигуры. Танграм дает бесконечное поле возможностей для детской фантазии.

В процессе игры формируется способность распознавать различные фигуры. Ребенок учится пониманию того, что целые фигуры могут состоять из маленьких частей. Тренируется умение работать с пространством, мелкая моторика и усидчивость.

Игра состоит из 7 фигур (5 равнобедренных треугольников: два больших, два маленьких, 1 среднего размера; 1 квадрат и 1 параллелограмм)



Суть игры: сконструировать разнообразные предметные силуэты

- В каждую собранную фигуру должны входить все 7 элементов.

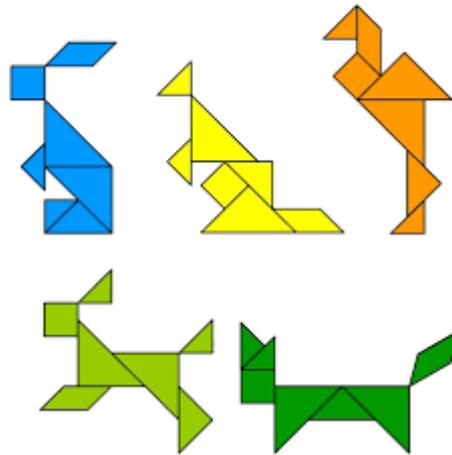
- При составлении фигур элементы не должны накладываться друг на друга.

- Элементы фигур должны примыкать один к другому.

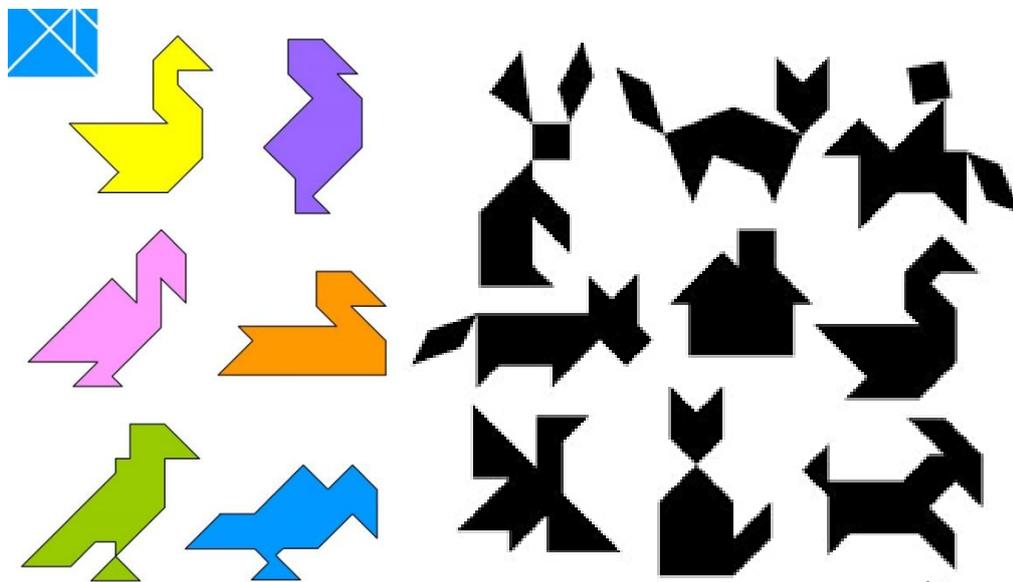
В результате игры получается плоскостное силуэтное изображение. Оно условно, схематично, но образ легко угадывается по основным характерным признакам предметам.

Задания головоломки:

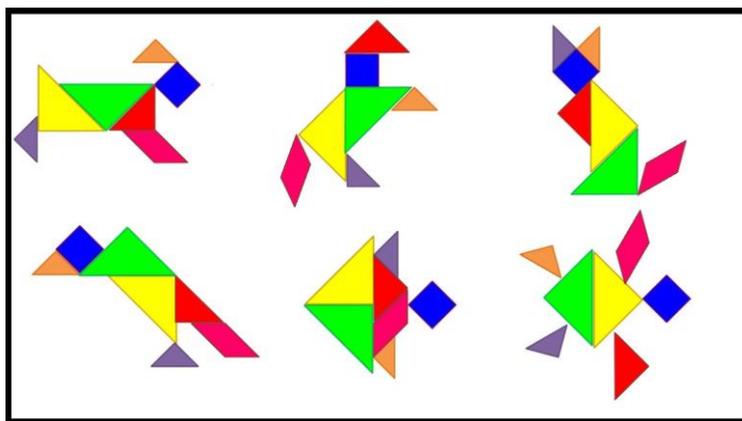
1. Необходимо сложить фигуру по контурному рисунку



2. Необходимо сложить фигуру по рисунку со сплошной заливкой



3. Необходимо сложить с наибольшей точностью силуэты узнаваемых предметов.



В результате игры получается плоскостное силуэтное изображение. Оно условно, схематично, но образ легко угадывается по основным характерным признакам предмета.

*Материал подготовила
учитель-дефектолог Нечуговских М. И.*